

 XBOX 360®



CAPCOM®



**ADVERTENCIA:** Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360®, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

# ESQUEMA DE CONTROLES

ESTA SECCIÓN DESCRIBE INSTRUCCIONES DE CONTROL BÁSICAS. LOS JUGADORES DISPONEN DE VARIOS ESQUEMAS DE CONTROL. PRÚEBALOS PARA ENCONTRAR EL QUE MEJOR SE ADAPTA A TI.

\* 'CONFIGURACIÓN DEL MANDO' PUEDE CAMBIARSE MEDIANTE 'CONTROLES' EN 'OPCIONES' EN EL MENÚ PRINCIPAL.

\* ESTE JUEGO ES COMPATIBLE CON LA FUNCIÓN DE VIBRACIÓN. PARA USAR VIBRACIÓN, SE NECESITA UN MANDO XBOX 360.

## A PIE

- |           |  |
|-----------|--|
| <b>A</b>  | CUBRIRSE/ESQUIVAR                              |
| <b>B</b>  | USAR   |
| <b>X</b>  | RECARGAR/REPARAR (MANTENER PARA MUNICIÓN ALT.) |
| <b>Y</b>  | CAMBIAR ARMA (MANTENER PARA PISTOLA)           |
| <b>RB</b> | GRANADA  |
| <b>RT</b> | DISPARAR                                       |
| <b>RS</b> | MIRAR (CLIC PARA CUERPO A CUERPO)              |
| <b>LB</b> | ARPÓN CON GANCHO                               |
| <b>LT</b> | APUNTAR  |
| <b>LS</b> | MOVIMIENTO (CLIC PARA CARRERA)                 |
|           | MOSTRAR LOS MARCADORES                         |
|           | GIRO RÁPIDO                                    |
|           | ACTIVAR MECANISMO (M3)                         |
|           | ACTIVAR MECANISMO (M3)                         |
|           | PAUSA  |
|           | LISTA DE TRABAJOS (1 JUGADOR)/MARCADOR (M3)    |

## CUBRIRSE (ALTERNATIVO)

- |          |               |
|----------|---------------|
| <b>A</b> | SOLO ESQUIVAR |
| <b>B</b> | CUBRIRSE      |

## CARRERA (ALTERNATIVO)

- |           |                           |
|-----------|---------------------------|
| <b>A</b>  | CUBRIRSE/ESQUIVAR/CARRERA |
| <b>LS</b> | SOLO MOVERSE              |

## CONTROLES ALTERNATIVOS DE MECA DE TRABAJO

- |          |                         |
|----------|-------------------------|
| <b>Y</b> | SALIR DEL MECA          |
| <b>B</b> | CAMBIAR MÓDULO DE BRAZO |

## CONTROLES ALTERNATIVOS DE VITAL SUIT

- |          |                      |
|----------|----------------------|
| <b>Y</b> | SALIR DEL VITAL SUIT |
|----------|----------------------|

# ESQUEMA DE CONTROLES



EN EL MANDO DE ARRIBA SE MUESTRA EL ESQUEMA DE CONTROL POR DEFECTO PARA UN JUGADOR (A PIE).

## MECA DE TRABAJO

<b>A</b>	NADA
<b>B</b>	SALIR DEL MECA
<b>X</b>	ATACAR/COMBO
<b>Y</b>	CAMBIAR MÓDULO DE BRAZO
<b>RB</b>	BLOQUEAR/DEFENSA ACTIVA
<b>RT</b>	TALADRAR/SOPLETE (MEJORA)
<b>RS</b>	MIRAR
<b>LB</b>	CABRESTANTE
<b>LT</b>	COGER
<b>LS</b>	MOVIMIENTO (CLIC PARA ELECTROCUTAR)
	MOSTRAR OBJETIVO ACTUAL
	REPRODUCIR MÚSICA
	PISTA ANTERIOR
	PISTA SIGUIENTE
	PAUSA
	LISTA DE TRABAJOS

## VITAL SUIT

<b>A</b>	ARREMETIDA
<b>B</b>	SALIR DE VEHÍCULO
<b>X</b>	RECARGAR
<b>Y</b>	NADA
<b>RB</b>	NADA
<b>RT</b>	DISPARAR AMETRALLADORA
<b>RS</b>	MIRAR
<b>LB</b>	NADA
<b>LT</b>	DISPARAR COHETE
<b>LS</b>	MOVIMIENTO
	NADA
	NADA
	NADA
	NADA
	MENÚ MJ
	MARCADOR



Uses Bink Video. Copyright© 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. This software product includes Autodesk® Kynapse® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

CE EUROPE LTD.  
The Metro Building, 3rd Floor,  
1 Butterwick, LONDON, W6 8DL, UK